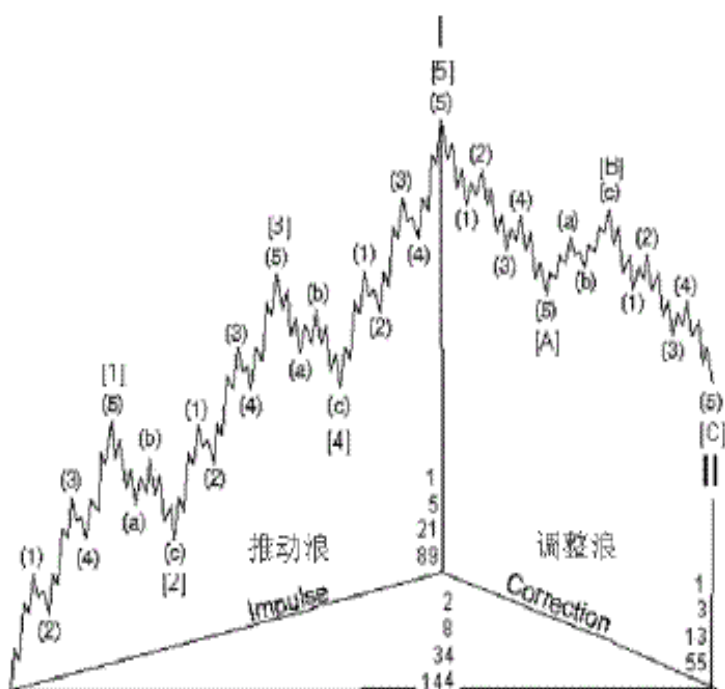


艾略特波浪理论 详细的规则(Rules)和 指引(Guidelines)



完整的市场循环

目录

1. 推动浪(IMPULSE).....	3
1.1. 推动浪的规则.....	3
1.2. 推动浪的指引.....	4
2. 锯齿形(ZIGZAG).....	5
2.1. 锯齿形的规则.....	5
2.2. 锯齿形的指引.....	6
3. 平台形(FLAT).....	6
3.1. 平台形的规则.....	6
3.2. 平台形的指引.....	7
4. 楔形(DIAGONAL TRIANGLE).....	7
4.1. 楔形的规则.....	8
4.2. 楔形的指引.....	8
5. 三角形(TRIANGLE).....	9
5.1. 三角形的规则.....	9
5.2. 三角形的指引.....	10
6. 双重和三重锯齿形(DOUBLE AND TRIPLE ZIGZAGS).....	10
6.1. 双重和三重锯齿形的规则.....	11
6.2. 双重和三重锯齿形的指引.....	11
7. 双重和三重横向整理(DOUBLE AND TRIPLE SIDEWAYS).....	12
7.1. 双重和三重横向整理的规则.....	12
7.2. 双重和三重横向整理的指引.....	13

艾略特波浪理论详细的规则(Rules)和指引(Guidelines)

艾略特波浪理论的形态（或叫浪形）必须完全符合艾略特波浪理论规则(Rules)，不过，却不必完全符合艾略特波浪理论的指引(Guidelines)。但是，一个形态越符合指引，那它正确的可能性越大。

[名词解释]

价格运行总量(The gross price movement): 与“正统的头和底”相对应，有时，一个形态的终点与它的内部的价格端点不一致。例如：2浪的B子浪高于A子浪的起点。

楔形(Diagonal Triangle): 有的中文书翻译成“倾斜三角形”，但由于本文的规则和指引较多，为不引起与调整性质的“三角形”造成误会，本文使用“楔形”的说法。

价格与时间(Price and Time): 请注意，本文有些地方说的长短有时指的是时间、有时指的是价格、有时指的是价格与时间，文中相应位置会注明。

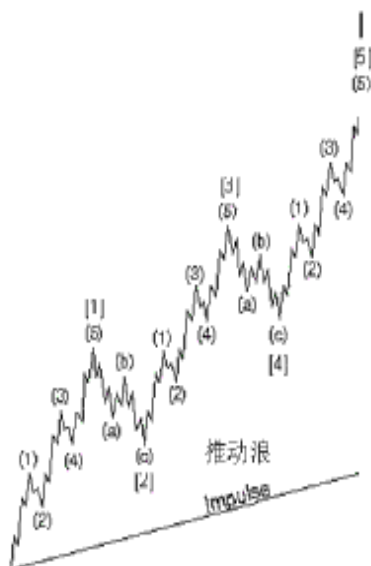
双重和三重横向整理(Double and Triple Sideways): 一般坊间称为“双重三浪”和“三重三浪”，但其原文直译为“双重和三重横向整理”。

1. 推动浪(Impulse)

推动浪是5浪结构的形态，而且运行方向总是与大一浪级的趋势相同，我们将它标示为1-2-3-4-5。它是最为常见的艾略特波浪形态。

1.1. 推动浪的规则

- 浪1必须是推动浪或者是一个引导楔形(Leading Diagonal);
- 浪2可以是除了三角形(Triangle)外的任何一种调整浪;
- 浪2的任何部分不能回撤过浪1的起点;
- 浪2必须至少回撤浪1的20%;
- 浪2运行的时间最长只能为浪1的9倍;
- 浪3必须是推动浪;
- 在价格上,浪3必须长于浪2的运行总量;
- 在价格的运行总量上,浪2必须长于浪1之2子浪和浪1之4子浪,浪2也必须长于浪3之2子浪和浪3之4子浪。同时浪2也必须比上述4个子浪的运行总量的61.8%长;
- 浪3和浪1都不能同时有失败的第5子浪(5th Wave failures, 失败浪指浪5在价格上短于浪4);
- 在价格上,浪3不能短于浪1的1/3;



艾略特波浪理论详细的规则(Rules)和指引(Guidelines)

- 在价格上，浪3不能长于浪1的7倍；
- 尽管在最小时间上对浪3没什么限制，但一般而言浪3的时间不能长于浪1的7倍；
- 浪4可以是任何一种调整浪；
- 浪1和浪4不能重叠，除非是在有杠杆的市场浪4可以进入浪2的15%，但时间最多不能超过2天；
- 在价格的运行总量上，浪4必须长于3浪之2子浪和3浪之4子浪，浪4也必须长于浪5之2子浪和浪5之4子浪。同时浪4也必须比上述4个子浪的运行总量的61.8%长；
- 在价格和百分比的运行总量上，浪4必须比浪2长1/3；
- 但在价格和百分比的运行总量上，浪4必须短于浪2的3倍；
- 浪3和浪5不能同时有失败的第五子浪（注：原文是浪3和浪4，似应为浪3和浪5）；
- 尽管在最小时间上对浪4没什么限制，但在时间上浪4一般不会长于浪3的2倍；
- 浪5必须是推动浪或者是终结楔形(Ending Diagonal)。但是，如果浪5在价格上长于浪3，那这个浪5必须是推动浪；
- 浪5必须长于浪4的70%（这里不是运行总量，只考虑它们的终点）；
- 不论是价格或者百分比，浪3不能同时短于浪1和浪5；
- 如果浪5衰竭(Truncated)，或者浪5包含有一个衰竭的推动浪子浪，那无论浪3和浪4皆不能包含一个衰竭的子浪（所谓衰竭即前文所指之“失败浪”）；
- 在价格和时间上，浪5最大不能多于浪3的6倍；
- 浪5没有最短时间的限制。

1.2. 推动浪的指引

- 浪1可以是引导楔形，但相当少见；
- 浪2通常是锯齿形结构(Zigzag)；
- 相比浪1，浪2运行的时间通常较短，但浪2的时间通常长于浪1运行时间的10%；
- 浪2一般回撤超过浪1的30%（包括内部的所有数据点）；
- 浪2通常回撤少于浪1的80%；
- 浪2回撤的幅度最倾向于浪1的50%或者61.8%；
- 浪2的运行总量通常大于浪1之2子浪、浪1之4子浪，浪3之2子浪和浪3之4子浪的运行总量；
- 如果浪2的运行总量回撤了浪1的33%-40.3%，那极有可能浪2就结束了；
- 在价格上，浪3很少短于浪1；
- 浪3的价格范围通常在浪1的价格范围的1.5倍至3.5倍之间；
- 浪3的时间通常在浪1的时间的1-4倍之间；
- 浪4可以是锯齿形结构(Zigzag)，但相当少见；
- 浪4和浪2运行相当接近的价格幅度的情况很普遍；
- 浪4最经常回撤超过浪3的20%（包括内部所有的数据点）；
- 浪4很经常回撤掉浪3的38.2%；
- 浪4不经常回撤掉浪3的50%或者以上；
- 浪4经常回撤到前一级浪1的第4子浪的价格区域；
- 浪4经常回撤到前一级浪4的终点；
- 浪2和浪4经常在锯齿形和平台形(Flat)之间交替，而另一种交替是三角形和平台形；

艾略特波浪理论详细的规则(Rules)和指引(Guidelines)

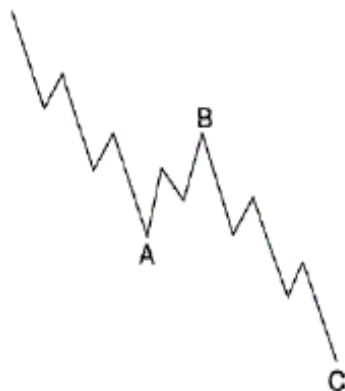
- 浪4的运行总量应该大于浪3之2子浪、浪3之4子浪、浪5之2子浪和浪5之4子浪的运行总量;
- 期待浪4的运行时间介于浪2运行时间的100%-270%之间;
- 浪5通常超过浪3的终点;
- 当浪5浪伸延伸(extended)时(即长于浪1和浪3的161.8%),浪4中的某一点经常将整个推动浪分为1.618;
- 如果浪5浪伸延伸(extended)时(即长于浪1和浪3的161.8%)通常它的价格的长度是浪1起点至浪3终点的161.8%;
- 在价格或者时间比例上,浪5不通常长于整个浪3;
- 浪5的价格目标最倾向为:浪1的61.8%,浪1的100%,浪1的161.8%,浪1的起点至浪3的终点的161.8%;
- 如果浪3在价格上等于浪1的161.8%,那最常见的是浪5运行的时间等于浪1运行的时间;
- 一般会有一个推动浪(浪1、浪3、浪5)出现延伸(至少是另一个最长浪的161.8%);
- 最常见的延伸是浪3。但是在有杠杆的市场中,如果主要趋势是向上的话,则倾向于浪5延伸;
- 非延伸的浪5的成交量通常小于浪3;但当浪5延伸时,浪5的成交量通常较大;
- 浪5,当它结束时,通常它的倾斜度小于浪3。但是在有杠杆的市场中,如果主要趋势是向上的话,通常又不是这样;
- 在时间上,浪5通常小于浪3的4倍。

2. 锯齿形(ZigZag)

锯齿形(ZigZag)为三浪结构,标示为A-B-C,一般它的运行方向与更大的趋势相反。它是最为常见的艾略特三浪形态。锯齿形本质上是调整浪。

2.1. 锯齿形的规则

- 浪A必须是推动浪或者是引导楔形;
- 浪B只能是调整浪形态;
- 在价格上,浪B必须小于浪A,这包括浪B中的所有子浪;
- 浪B必须至少是浪A的20%;
- 尽管浪B没什么时间上的限制,但一般而言不会超过浪A用的时间的10倍;
- 浪C必须是推动浪或者是终结楔形;
- 如果浪A是引导楔形,那浪C不能是终结楔形;
- 在价格上,浪C必须长于浪B的90%;
- 在价格上,浪C必须短于浪B的5倍;
- 不允许浪A之子浪5和浪C之子浪5同时衰



艾略特波浪理论详细的规则(Rules)和指引(Guidelines)

竭；

- 在价格和时间上，浪 C 不能超过浪 A 或者浪 B 的 10 倍。

2.2. 锯齿形的指引

- 浪 B 不会走接近浪 A 的起点；
- 浪 B 至少回撤浪 A 的 30%；
- 浪 B 最通常回撤浪 A 的 38.2%；
- 然后是 50%；
- 然后是 61.8%；
- 浪 B 中最大的子浪通常小于浪 A 的运行总量；
- 浪 B 用的时间通常介于浪 A 用的时间的 61.8%-161%之间；
- 浪 C 的价格长度最通常的是接近浪 A；
- 然后是浪 A 的 61.8%和 161.8%；
- 然后是从浪 A 的终点算起超出 61.8%；
- 如果浪 C 大大长于浪 A 的 162%，那么当前形态更可能是推动浪开始而不是锯齿浪；
- 如果浪 C 完成了，而且倾斜度远大于浪 A，那预料锯齿浪扩展为推动浪；
- 尽管浪 C 在价格上总是大于浪 B，但极少数情况下，浪 C 最多可以比浪 B 短 10%；
- 浪 C 中最大的子浪通常少于浪 A 的运行总量；
- 浪 C 运行的时间介于浪 A 的 61.8%和浪 A、浪 B 中最短一浪的 161.8%之间。

3. 平台形(Flat)

平台形为 3 浪结构，标示为 A-B-C，通常它是横向运动。平台形是调整浪，与主趋势相反，也是非常常见的艾略特形态。

3.1. 平台形的规则

- 浪 A 可以是除了三角形外的任何一种调整浪；
- 浪 B 可以是除了三角形外的任何一种调整浪；
- 浪 B 至少必须回撤浪 A 的 70%；
- 在价格上，浪 B 少于浪 A 的 2 倍（包括浪 B 内部的所有价格）；
- 尽管浪 B 在最短时间上没什么限制，但它一定少于浪 A 用时的 10 倍；
- 浪 C 必须是推动浪或者是终结三角形；
- 浪 C 必须进入浪 A 的价格空间；
- 浪 C 必须小于浪 A 和浪 B 中最长一浪的 2 倍（包括浪 C 中所有的价格）；
- 浪 C 在价格上必须小于浪 A 的 3 倍；
- 不允许紧接着的衰竭；
- 在时间和价格上，浪 C 不能长于浪 A 和浪 B 的 10 倍；
- 浪 A 没有运行时间上的限制。



艾略特波浪理论详细的规则(Rules)和指引(Guidelines)

3.2. 平台形的指引

- 浪 A 通常是锯齿形的结构;
- 浪 A 极少是扩张三角形 (Expanding Triangle);
- 在价格上, 浪 A 中最大的子浪通常小于浪 A;
- 浪 B 通常是锯齿形的结构;
- 浪 B 极少是平台形;
- 在价格上, 浪 B 通常大于浪 A 的 95%;
- 在价格上, 浪 B 通常小于浪 A 的 140%;
- 在价格上, 浪 B 最大的子浪通常小于浪 A;
- 浪 B 运行的时间通常介于浪 A 运行时间的 61.8%-161.8%之间;
- 浪 C 极少是终结楔形;
- 浪 C 经常和浪 A、浪 B 等长;
- 浪 C 经常终止于从浪 A 终点算起的与浪 A 起点开始算起的相同的比例 (比较拗口, 意思似应为: 例如从浪 A 起点算起, 浪 A 调整了 15%, 那么从浪 A 的终点算起的 15% 就是浪 C 的目标位置);
- 浪 C 经常回撤至少浪 B 的 100%;
- 浪 C 在正常情况下达到浪 A 的终点;
- 浪 C 不经常长于浪 A 或者浪 B 的 140%;
- 如果浪 C 长于浪 B, 那么浪 C 经常达到从浪 A 终点算起的 61.8%;
- 如果浪 C 长于浪 B, 那么在价格上, 浪 C 经常达到浪 A 的 161.8%;
- 浪 C 运行的时间一般介于浪 A 运行时间的 61.8%至浪 A、浪 B 中最短浪的 161.8%之间。

4. 楔形(Diagonal Triangle)

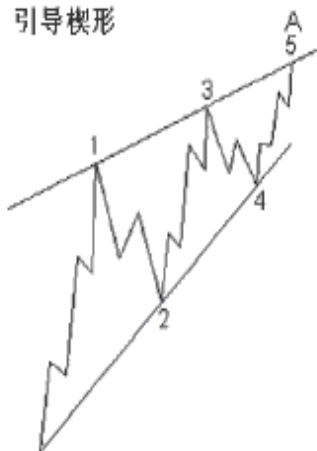
LD=引导楔形 (Leading Diagonal)

ED=终结楔形 (Ending Diagonal)

楔形(又称“倾斜三角形”)具有 5 浪驱动的模式, 运行方向总是与大一浪级的趋势相同, 标示为 1-2-3-4-5。楔形在两条轨道线中运行: 浪 1 和浪 3 的连线, 浪 2 和浪 4 的连线。楔形必须是收缩形态, 它的浪 4 总会进入浪 1 的价格区域。

楔形有两种, 一种是引导楔形, 一种是终结楔形, 它们内部的子浪结构不同, 而且出现的位置也不同。引导楔形内部的子浪结构为 5-3-5-3-5, 通常出现在浪 1 或者浪 A 的位置上; 终结楔形内部的子浪结构为 3-3-3-3-3, 通常出现在浪 5 或者浪 C 的位置上。

引导楔形



艾略特波浪理论详细的规则(Rules)和指引(Guidelines)

终结楔形比引导楔形常见得多。

4.1. 楔形的规则

- 引导楔形(LD)的浪1必须是推动浪或者也是一个引导楔形(LD);
- 终结楔形(ED)的浪1必须是一个锯齿形类的形态;
- 浪2可以是除了三角形(Triangle)外的任何一种调整浪;
- 在价格上,浪2必须小于浪1;
- 引导楔形(LD)的浪3必须是推动浪;
- 终结楔形(ED)的浪3必须是一个锯齿形类的形态;
- 在价格上,浪3必须大于浪2;
- 浪4可以是任何一种调整浪;
- 浪2和浪4必须有重叠,而且各与浪3有10%的位置重叠(包括所有内部的数据点);
- 浪4运行的时间必须介于浪2运行时间的10%至10倍之间;
- 终结楔形(ED)的浪5必须是一个锯齿形类的形态;
- 引导楔形(LD)的浪5必须是推动浪或者是一个终结楔形(ED);
- 浪3不能同时短于浪1和浪5;
- 在价格上,浪5必须至少是浪4的80%;
- 比起浪1和浪3,浪5永远不会最长的一浪;
- 在价格上,浪5总是短于浪3;
- 两条轨道线的交叉点必须在整个浪形的终点的外部;
- 楔形必须在两条轨道线内运行,当然,运行总量上有10%的误差是允许的;
- 两条轨道线必须是聚合的,而且倾斜方向一致,或者是水平线;
- 在时间上,浪5最短为浪4的10%,而最长为浪3的5倍。



4.2. 楔形的指引

- 引导楔形(LD)的浪1通常是推动浪,但在极少数情况下也是一个引导楔形(LD);
- 浪2通常是锯齿形类的形态;
- 在运行总量上,一般浪2大于浪1的35%;
- 浪4通常是锯齿形;
- 在极少数情况下终结楔形(ED)的浪2和浪4不是锯齿形类的形态;
- 在运行总量上,一般浪4大于浪3的35%;
- 浪1的终点一般和浪4重叠;
- 预期浪4运行的时间介于浪2运行时间的20%-5倍之间;
- 典型的引导楔形(LD)的浪5不能达到轨道线;
- 典型的终结楔形(ED)的浪5超越轨道线。

5. 三角形(Triangle)

CT=收缩三角形(Contracting Triangle)

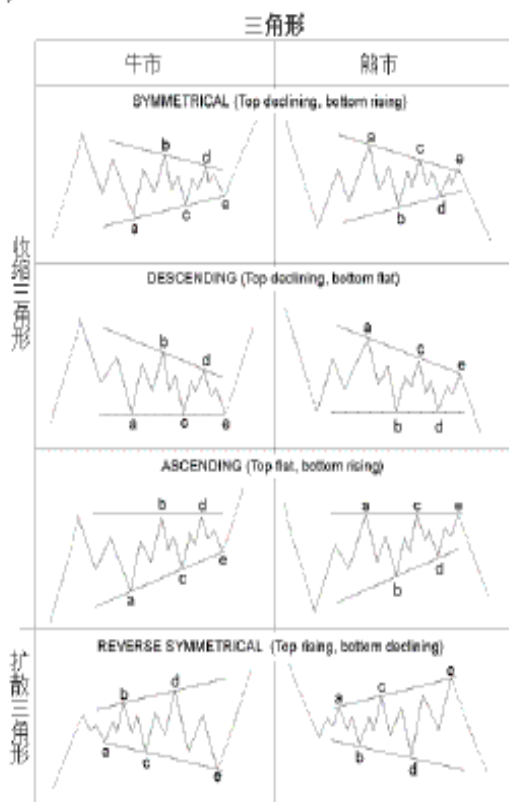
ET=扩散三角形(Expanding Triangle)

三角形普遍为 5 浪结构，它的运行方向与大一浪级的趋势相反，它的本质是调整浪，标示为 A-B-C-D-E。三角形在两条轨道线中运行：浪 A 和浪 C 的连线，浪 B 和浪 D 的连线。三角形有两种形式，收缩三角形(Contracting Triangle)和扩散三角形(Expanding Triangle)。扩散三角形比较少见。

三角形是一种横向调整，其子浪结构为 3-3-3-3-3 的 5 个重叠浪。

5.1. 三角形的规则

- 收缩三角形(CT)的浪 A 总是锯齿形或者是平台形；而扩散三角形(ET)的浪 A 只能是锯齿形类；
- 在收缩三角形(CT)的浪 A 中，浪 B 在价格上必须小于浪 A 的 105%。这条规则也适用于收缩三角形(CT)的浪 C 和浪 D；
- 浪 B 必须是一个锯齿形类的形态；
- 收缩三角形(CT)的浪 C 可以是除了三角形(Triangle)外的任何一种调整浪；而扩散三角形(ET)的浪 C 必须是一个锯齿形类的形态；
- 收缩三角形(CT)的浪 B 必须回撤浪 A 的 50%；
- 在收缩三角形(CT)中，在价格上，浪 C 必须小于浪 B，而大于等于浪 B 的 50%；
- 在扩散三角形(ET)中，在价格上，浪 B 必须小于浪 C，而且大于等于浪 C 的 50%；
- 收缩三角形(CT)的浪 D 可以是除了三角形(Triangle)外的任何一种调整浪；而扩散三角形(ET)的浪 D 必须是一个锯齿形类的形态；
- 浪 B、浪 C 和浪 D 不能超过轨道线外 10% (以浪 C 为基础)；
- 在扩散三角形(ET)中，在价格上，浪 C 必须小于浪 D，而大于等于浪 D 的 50%；
- 在扩散三角形(ET)中，浪 A 必须在 A-C 轨道线内运行，如果穿越的话价格上也不能超过浪 B 的 10%；



艾略特波浪理论详细的规则(Rules)和指引(Guidelines)

- 在收缩三角形(CT)中,在价格上,浪 D 必须小于浪 C,而大于等于浪 C 的 50%;
- 轨道线的交叉点必须在收缩三角形(CT)的终点之外,而在扩散三角形(ET)的起点之前;
- 轨道线要么是聚合的,要么是扩张的,但不能是平行线;
- 收缩三角形(CT)中,如果浪 D 被浪 E 回撤了 25%而浪 E 却尚未进入浪 A 的价格区域,那么浪 D 还没有结束(注:也就是说其实浪 E 还未真正出现);
- 收缩三角形(CT)只能有一条轨道线是水平的,而扩散三角形(ET)的任何一条轨道线不会是水平的;
- 浪 D 运行时间最长为浪 C 的 4 倍;
- 收缩三角形(CT)的浪 E 可以是下个收缩三角形(CT)或者是一个锯齿形类的形态;而扩散三角形(ET)的浪 E 则必须是一个锯齿形类的形态;
- 在扩散三角形(ET)中,在价格上,浪 E 必须大于浪 D,而浪 D 必须大于等于浪 E 的 50%;
- 在扩散三角形(ET)中,浪 A 或者浪 B 是整个形态中最小的一波;
- 在收缩三角形(CT)中,在价格上,浪 E 小于浪 D,而大于等于浪 D 的 25%;
- 在收缩三角形(CT)中,浪 A 或者浪 B 是整个形态中最大的一波;
- 在收缩三角形(CT)中,浪 E 运行的时间最长为浪 C 的 4 倍;
- 浪 E 必须进入浪 A 的价格区域;
- 浪 E 不能穿越 B-D 的连线,如果确实穿越了,幅度不能超过浪 D 的 10%;

5.2. 三角形的指引

- 浪 A 通常是一个锯齿形类的形态;
- 浪 B 通常是一个锯齿形类的形态;
- 浪 C 经常是一个锯齿形类的形态;
- 浪 C 运行的时间通常比其他的几个子浪要长;
- 浪 D 通常是一个锯齿形类的形态;
- 浪 B、C 和 D 很少情况下会运行至 B-D 连线以外;
- 浪 A、B、C 和 E 很少情况下会运行至 A-C 连线以外;
- 浪 E 通常是一个锯齿形类的形态,或者是一个与大形态一样的三角形;
- 通常至少有一对同向的两个浪它们之间的比例关系是 61.8%;
- 两个或者两个以上相邻的浪它们之间的比例关系是 61.8%;
- 在收缩三角形(CT)中,浪 E 在正常情况下都会回撤浪 D 的 70%。

6. 双重和三重锯齿形(Double and Triple ZigZags)

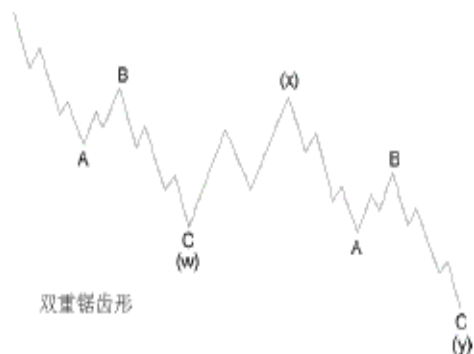
DZ=双重锯齿形(Double Zigzags) TZ=三重锯齿形(Triple Zigzags)

双重锯齿形(Double Zigzags)和三重锯齿形(Triple Zigzags)与锯齿形类似,只是用一个叫 X 浪的联合浪将两个或者三个锯齿形串起来,它的本质是调整浪。双重锯齿形(DZ)不是很普遍,而三重锯齿形(TZ)更是少见。锯齿形、双重锯齿形(DZ)和三重锯齿形(TZ)就是上文所提到的“锯齿形类的形态”,或者叫“陡直”的调整形态。

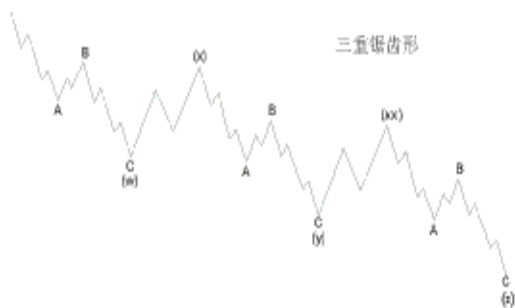
艾略特波浪理论详细的规则(Rules)和指引(Guidelines)

双重锯齿形(DZ)标示为 w-x-y, 而三重锯齿形(TZ)标示为 w-x-y-xx-z。

6.1. 双重和三重锯齿形的规则



- 浪 W 必须是锯齿形;
- 浪 W 的浪 C 不能是失败浪;
- 浪 X 可以是除了扩散三角形(ET)外的任何一种调整浪;
- 在价格上, 浪 X 必须小于浪 W;
- 在价格上, 浪 X 必须至少回撤浪 W 的 20%;
- 浪 X 价格的运行总量必须小于浪 W 的 3 倍;
- 在时间上, 浪 X 不能超过浪 W 的 5 倍;
- 浪 Y 必须是锯齿形;
- 在价格上, 浪 Y 必须大于等于浪 X;
- 在价格上, 浪 Y 必须大于浪 W 的 90%, 而且浪 Y 必须小于浪 W 的 5 倍;
- 在价格和时间内, 浪 Y 不能大于浪 W 和浪 X 的 5 倍;
- 浪 Y 的浪 C 不能是失败浪;
- 浪 XX 可以是除了扩散三角形(ET)外的任何一种调整浪;
- 在价格上, 浪 XX 必须小于浪 Y;
- 浪 XX 必须至少回撤浪 Y 的 20%;
- 浪 XX 价格的运行总量必须小于浪 W 的 3 倍;
- 浪 Z 必须是锯齿形;
- 在价格上, 浪 Z 必须大于等于浪 XX;
- 在价格上, 浪 Z 必须小于浪 Y 的 5 倍, 而且也必须小于浪 W 的 5 倍;
- 不允许存在连接着的二浪都有失败浪;
- 在时间和价格上, 浪 Z 不能大于浪 XX、Y、X 或者 W 的 5 倍。



6.2. 双重和三重锯齿形的指引

- 在价格上, 浪 W 里最大的子浪通常小于浪 W;
- 浪 X 通常是锯齿形类的形态;
- 在价格上, 浪 X 通常小于浪 W 的 70%;

艾略特波浪理论详细的规则(Rules)和指引(Guidelines)

- 浪 X 通常至少回撤浪 W 的 30%;
- 浪 X 最倾向于回撤浪 W 的 38.2%;
- 然后是浪 W 的 50%;
- 然后是浪 W 的 61.8%;
- 在价格上, 浪 X 里最大的子浪通常小于浪 W 的 140%;
- 浪 X 运行的时间通常介于浪 W 的 61.8%-161.8% 之间 (注: 原文为浪 1, 似应为浪 W);
- 在价格上, 浪 Y 倾向于等于浪 W 的 61.8% 或者 161.8%;
- 期望浪 Y 运行的时间介于浪 W 的 61.8% 至浪 W、浪 X 中最短一浪的 161.8%;
- 浪 XX 通常是锯齿形类的形态;
- 在价格上, 浪 XX 通常小于浪 Y 的 70%;
- 浪 XX 通常至少回撤浪 Y 的 30%;
- 浪 XX 最倾向于回撤浪 Y 的 38.2%;
- 然后是浪 Y 的 50%;
- 然后是浪 Y 的 61.8%;
- 在价格上, 浪 XX 里最大的子浪通常小于浪 Y 的 140%;
- 在价格上, 浪 Z 最倾向于等于浪 Y;
- 然后是等于浪 Y 的 61.8% 或者 161.8%;
- 在价格上, 浪 Z 里最大的子浪通常小于浪 Y。

7. 双重和三重横向整理 (Double and Triple Sideways)

双重横向整理 (又称“双重三浪”, D3, Double sideways) 和三重横向整理 (又称“三重三浪”, T3, Triple Sideways) 类似于平台形, 典型的是用一个叫 X 浪的联合浪将两个或者三个调整浪串起来, 它的本质是调整浪。



双重三浪

双重三浪不普遍, 而三重三浪更是少见。双重三浪标示为 w-x-y, 三重三浪标示为 w-x-y-xx-z。

7.1. 双重和三重横向整理的规则



三重三浪

- 浪 W 可以是任何一种调整浪, 除了三角形、双重三浪和三重三浪;
- 浪 W 的 C 子浪不能是失败浪;
- 浪 X 可以是任何一种调整浪, 除了三角形、双重三浪和三重三浪;
- 浪 X 至少要回撤浪 W 的 70%;
- 浪 X 价格的运行总量最多是前一浪和后一浪的 150% (包括内部的所有数据点, 也就是浪 X 价格的运行总量不能超过浪 W 或者浪 Y 的 150%);

艾略特波浪理论详细的规则(Rules)和指引(Guidelines)

- 在运行时间上, 尽管没有对浪 X 的最少时间作限制, 但浪 X 最长不能多于浪 W 的 10 倍;
- 浪 Y 可以是任何一种调整浪, 除了双重三浪和三重三浪; 而且如果整个形态是三重锯齿浪的话, 浪 Y 不能是三角形; 但是, 如果浪 W 是锯齿形的话, 浪 Y 则不能是锯齿形;
- 在价格上, 浪 Y 必须大于等于浪 X, 除非浪 Y 是一个三角形;
- 浪 Y 的 C 子浪不能是失败浪;
- 在价格和时间上, 浪 Y 不能超过浪 X 或者浪 W 的 5 倍;
- 浪 Y 没有时间上的限制;
- 浪 XX 可以是任何一种调整浪, 除了三角形、双重三浪和三重三浪;
- 浪 XX 至少要回撤浪 Y 的 70%;
- 浪 XX 价格的运行总量最多是前一浪和后一浪的 150% (包括内部的所有数据点, 也就是浪 XX 价格的运行总量不能超过浪 Y 或者浪 Z 的 150%);
- 浪 Z 可以是任何一种调整浪, 除了双重三浪和三重三浪; 但是, 如果浪 Y 是锯齿形的话, 浪 Z 则不能是锯齿形;
- 在价格上, 浪 Z 大于等于浪 XX;
- 在价格和时间上, 浪 Z 不能大于浪 XX、Y、X 或者 W 的 5 倍;
- 不允许存在连接着的二浪都有失败浪;
- 在价格上, 如果浪 Y 大于浪 W, 那么浪 Z 的运行总量最大不能超过浪 W 运行总量的两倍。

7.2. 双重和三重横向整理的指引

- 在价格上, 浪 W 里最大的子浪通常小于浪 W 的 140%;
- 浪 X 通常是锯齿形类的形态;
- 在价格上, 浪 X 里最大的子浪通常小于浪 W;
- 在价格上, 浪 X 通常小于浪 W 的 140%;
- 在价格上, 浪 X 通常大于浪 W 的 95%;
- 浪 X 最倾向于回撤浪 W 的 110%;
- 在时间上, 浪 X 通常介于浪 W 的第 1 个子浪的 61.8%-161.8%之间;
- 如果浪 Y 是三角形, 浪 Y 的长度最倾向于等于浪 W 的 61.8%, 如果浪 Y 不是三角形, 浪 Y 的长度最倾向于等于浪 W、浪 W 的 161.8%、超出浪 W 终点的 10%;
- 在价格上, 浪 Y 中最大的子浪通常小于浪 W 的 140%;
- 在价格上, 浪 Y 通常小于浪 W 和浪 X 中最长一浪的 2 倍;
- 在时间上, 浪 Y 一般介于浪 W 的 61.8%-161.8%之间;
- 浪 XX 通常是锯齿形类的形态;
- 在价格上, 浪 XX 最大的子浪通常小于浪 Y;
- 在价格上, 浪 XX 通常小于浪 Y 的 140%;
- 在价格上, 浪 XX 通常大于浪 Y 的 95%;
- 浪 XX 最倾向于回撤浪 Y 的 110%;
- 在价格上, 浪 Z 里最大的子浪通常小于浪 Y 的 140%;
- 在价格上, 浪 Z 通常小于浪 Y 和浪 XX 中最长一浪的 2 倍。